

Parking dla osób przesiadających się z aut do tramwajów i autobusów na prawobrzeżu potroił pojemność

10.09.2025, 13:36, Dariusz Bystrzecki

O 129 ogólnodostępnych miejsc dla samochodów osobowych powiększył się parking typu park & ride na pętli tramwajowo-autobusowej przy ulicy Turkusowej w Szczecinie. Od środy mogą z niego korzystać kierowcy z okolicznych osiedli.

Dotychczas parking przy pętli "Turkusowa" w Zdrojach na prawobrzeżu Szczecina mógł pomieścić tylko 55 samochodów. Tyle miejsc postojowych powstało w 2015 r. w ramach budowy tzw. szczecińskiego szybkiego tramwaju.

Parking przy ulicy Turkusowej w Szczecinie był za mały

Korzystali z niego mieszkańcy z rejonu osiedla Bukowego czy Kijewa, którzy tu przesiadają się do tramwajów linii 2, 7 i 8 jadących do centrum Szczecina lub do autobusów. Parking od początku był oblegany. Dlatego pod koniec 2024 roku Zarząd Dróg i Transportu Miejskiego podjął decyzję o jego rozbudowie.

Prace właśnie się zakończyły. W ramach inwestycji wybudowano 129 ogólnodostępnych miejsc dla samochodów osobowych, co zwiększyło pojemność parkingu do 184 miejsc. Od środy, 10 września kierowcy mogą z nich korzystać.

Nowy parking park & ride na prawobrzeżu Szczecina

Oprócz budowy nowych wykonawca - firma Usługi Transportowo-Budowlane Bernard Baranowski - wyremontował istniejące stanowiska postojowe i wyznaczył pięć nowych miejsc dla osób niepełnosprawnych. Są także stanowiska dla pojazdów technicznych Spółki Tramwaje Szczecińskie. Powstały odwodnienie parkingu i nowe oświetlenie. Teren parkingu jest całodobowo monitorowany.

Po rozbudowie parking jest bogato obsadzony różnymi roślinami - informuje Kacper Reszczyński z ZDiTM w Szczecinie. - Ogrodnicy posadzili ponad 30 sztuk drzew i ponad 600 krzewów iglastych i liściastych różnych gatunków, a także ponad 4 tysiące sztuk bylin i traw.

Z pętli tramwajowo-autobusowej i nowego parkingu można łatwo przejść na powstający w pobliżu przystanek Szczecińskiej Kolei Metropolitalnej.

Wartość zakończonej inwestycji to 2,65 mln zł brutto.